



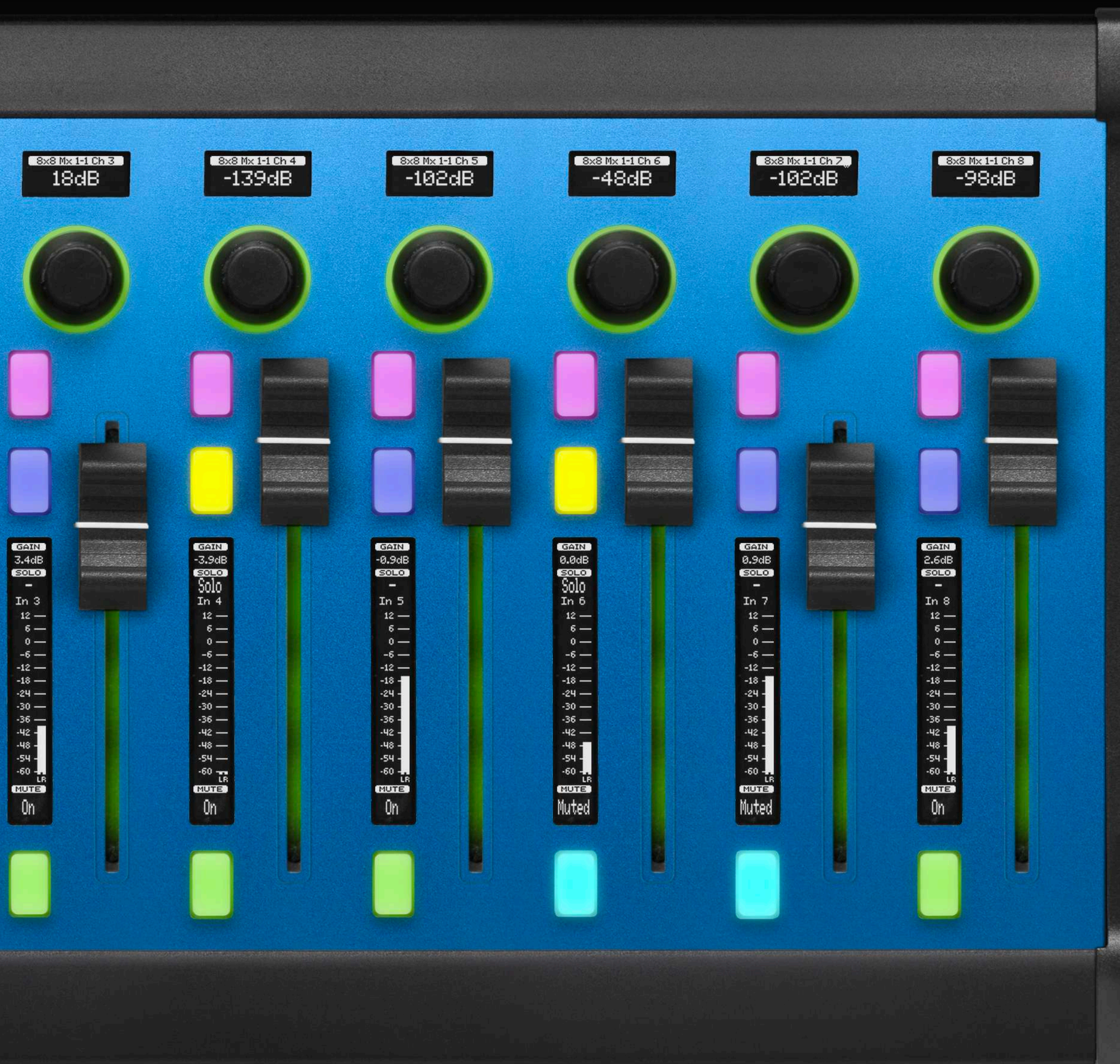
Reactor 2.0

Tus paneles

Tus configuraciones

Tus dispositivos

Control de Transmisiones Al Límite



Reactor™, el sistema de automatización y control de transmisiones de SKAARHOJ, facilita flujos de trabajo de producción, paneles de control y dispositivos audiovisuales en operaciones a distintas escalas. Su interfaz web facilita la creación y gestión de múltiples proyectos con paneles personalizados de control, configuraciones y dispositivos. Las posibilidades de modularidad en Reactor garantizan una integración perfecta con numerosos dispositivos de transmisiones y audiovisual, mientras que sus opciones de personalización permiten a los usuarios asignar comportamientos a los componentes de hardware para sistemas de control únicos y adaptables.

- ★ Gestión centralizada: Paneles de control y dispositivos en un solo lugar.
- ★ Modularidad: Integre distintos paneles a la perfección.
- ★ Vista de sección: Visualice configuraciones fácilmente.
- ★ Control de Eventos: Defina acciones de hardware.
- ★ Triggers virtuales: Automatizaciones avanzadas de sistema.
- ★ Generadores: Creación automática de capas y comportamiento.
- ★ Motor de scripts: Automatización a la medida usando JavaScript.
- ★ Simulador: Panel virtual en el navegador web.

Paneles y Configuraciones

Asigne una configuración predeterminada o cree la suya propia para cualquier dispositivo compatible con Raw Panel.

Asociación de Dispositivos

Agregue fácilmente dispositivos como cámaras, switchers de video, routers y procesadores de audio según la configuración.

Paneles Adicionales

Agregue paneles adicionales como parte de configuraciones existentes o adminístrelos individualmente.

The screenshot shows the Reactor web interface in a browser window. The browser address bar shows '192.168.11.8'. The interface has a dark theme and a navigation menu with 'Home', 'Configuration', 'Simulator', 'Packages', 'Settings', and 'Device: rackfusionlive'. The main content area is titled 'Panels' and shows a configuration for 'Rack Fusion Live' (Panel ID: 2). It features a 'Camera Selector' with a grid of camera options: COMBO Studio Camera 4K Pro Marshall CV730, EOS-C300, AW-UE70, Sony ILME-FR7, CR-N500, Lumens VC-A50P, BirdDog P400, and an 'Add' button. Other options include 'ATEM Inputs' (44 entries), 'Tally Forwarding', 'Kaspers ATEM Mini', and 'Routing Trigger'. A right sidebar shows a list of connected devices: Panasonic PTZ AW-UE70, BMD ATEM Kaspers ATEM Mini, Tyler's LA ATEM, Arri Cameras Arri Amira, and JVC RCP GY-HM660. The interface is running and shows 'v1.0.7-pre1 Copyright © 2023 SKAARHOJ' at the bottom.

Pantalla De Inicio

La pantalla de inicio de Reactor es el centro de su flujo de trabajo de producción. Organice fácilmente paneles de control, configuraciones y dispositivos audiovisuales, acceda a configuraciones de alto nivel a través de tablas de mapeo o constantes definidas, y administre direcciones IP y configuraciones.

Proyectos

Cree numerosos proyectos que contengan setups de paneles, configuraciones y dispositivos en un solo lugar.

Dispositivos y 'Device Core'

Los 'Device Core' son aplicaciones que usan para conectar a dispositivos específicos. Agregue dispositivos a proyectos desde la pantalla de inicio de Reactor.

Ajustes

Reactor funciona como aplicación nativa, lo que permite cambios de tamaño de fuente y configuraciones. También permite el acceso de nuestro departamento de soporte y herramientas de debugging avanzadas.

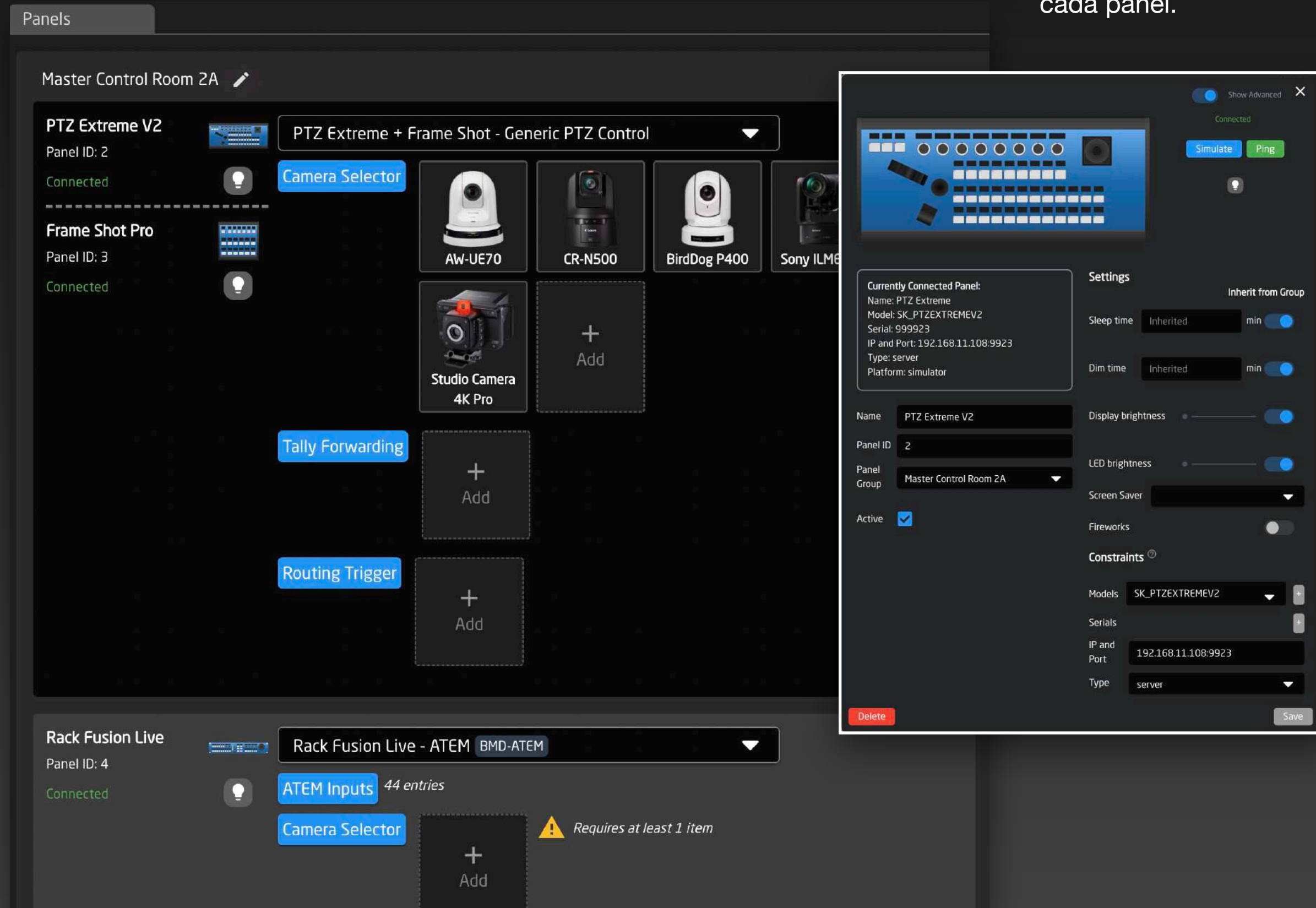
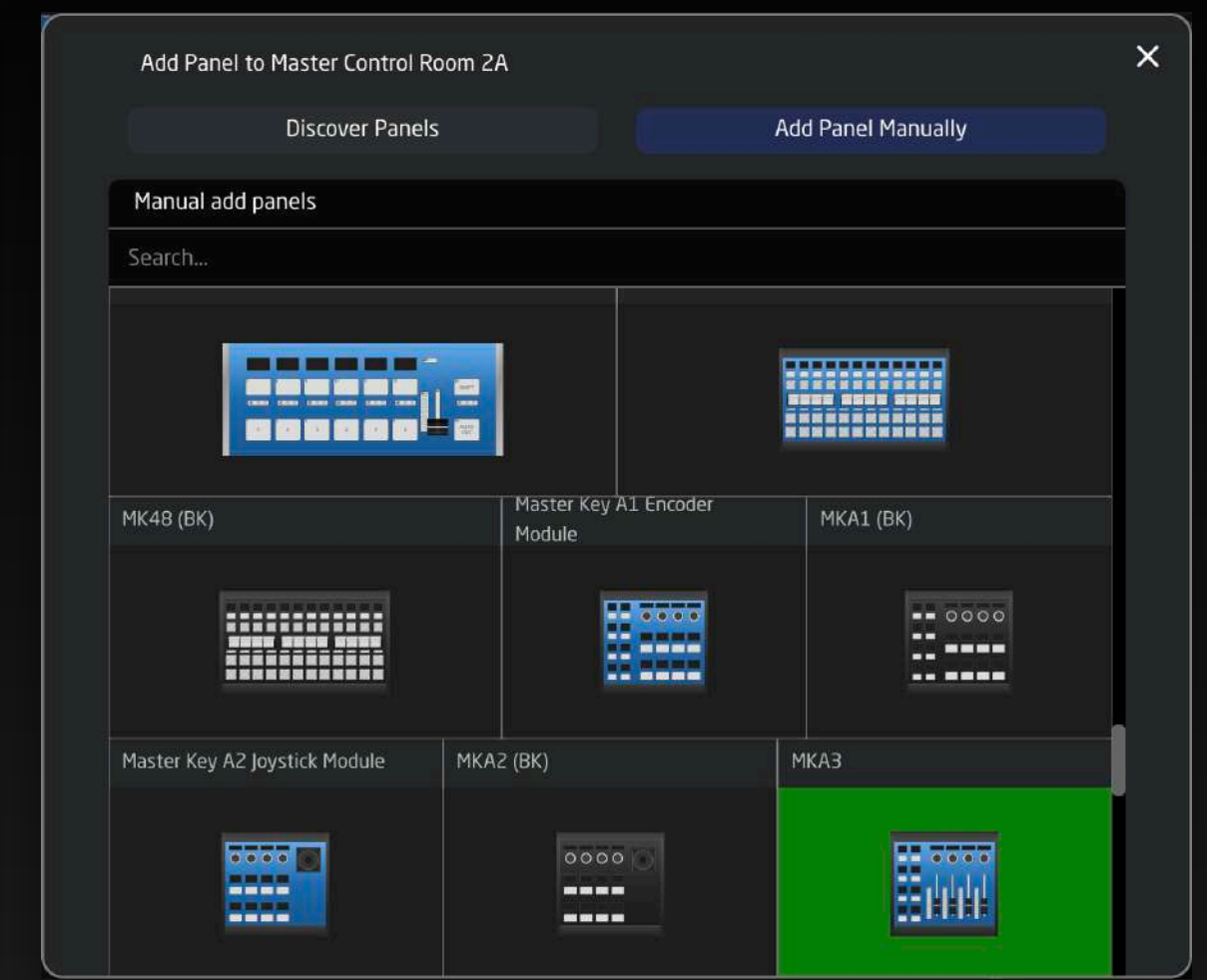
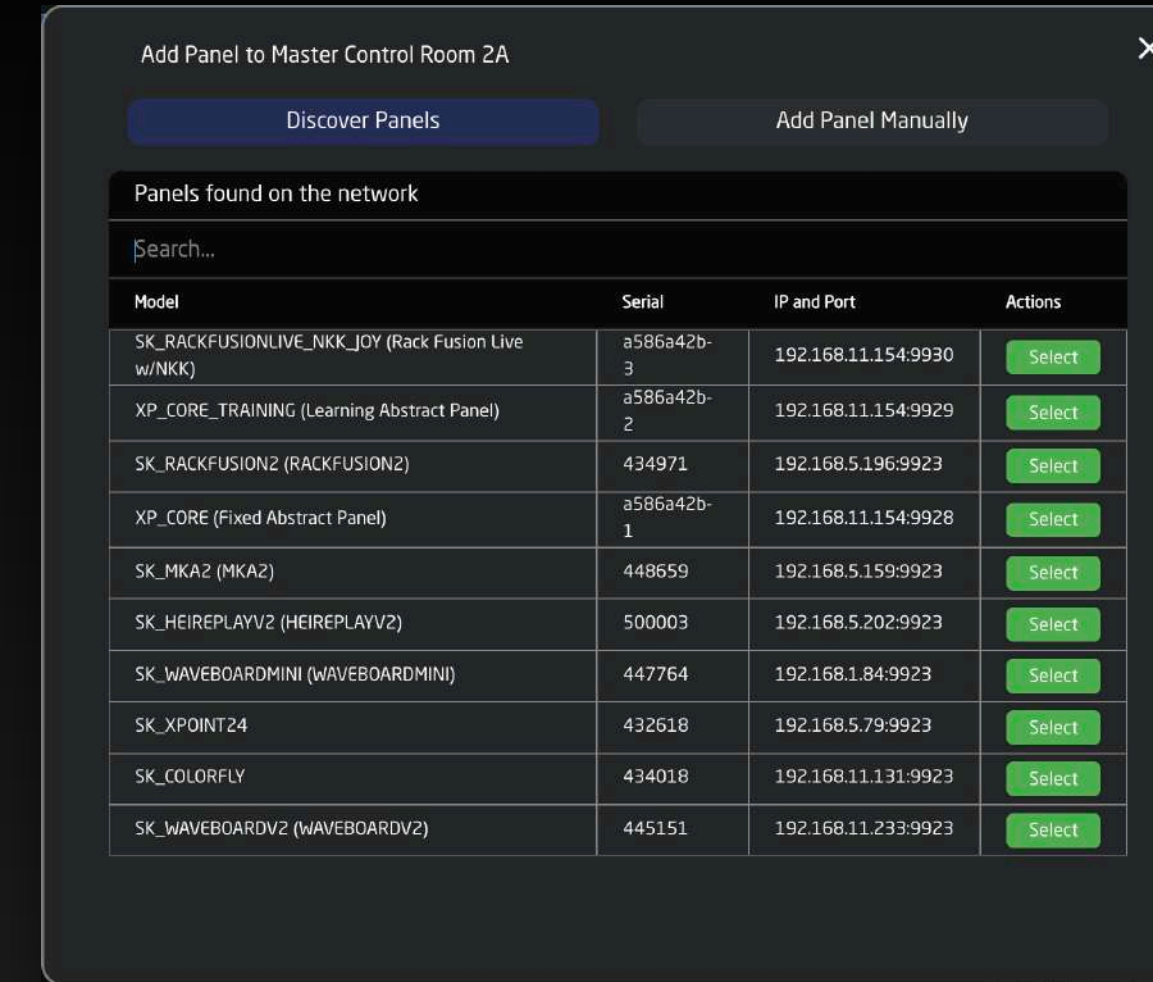
Paneles

Modularidad Reimaginada

La modularidad de SKAARHOJ permite una integración perfecta de paneles en la pantalla de inicio de Reactor. Paneles como PTZ Extreme y Frame Shot Pro se pueden administrar como una sola unidad con configuración compartida. El panel Rack Fusion Live es el host y ejecuta la instancia de Reactor, mientras que los paneles que le rodean se pueden conectar a través del protocolo Raw Panel, creando un sistema versátil y potente.

Ajustes de Paneles

Los paneles en Reactor tienen configuraciones personalizables, como el tiempo de inactividad, brillo, dirección IP y limitaciones de cada modelo, ofreciendo control completo de cada panel.

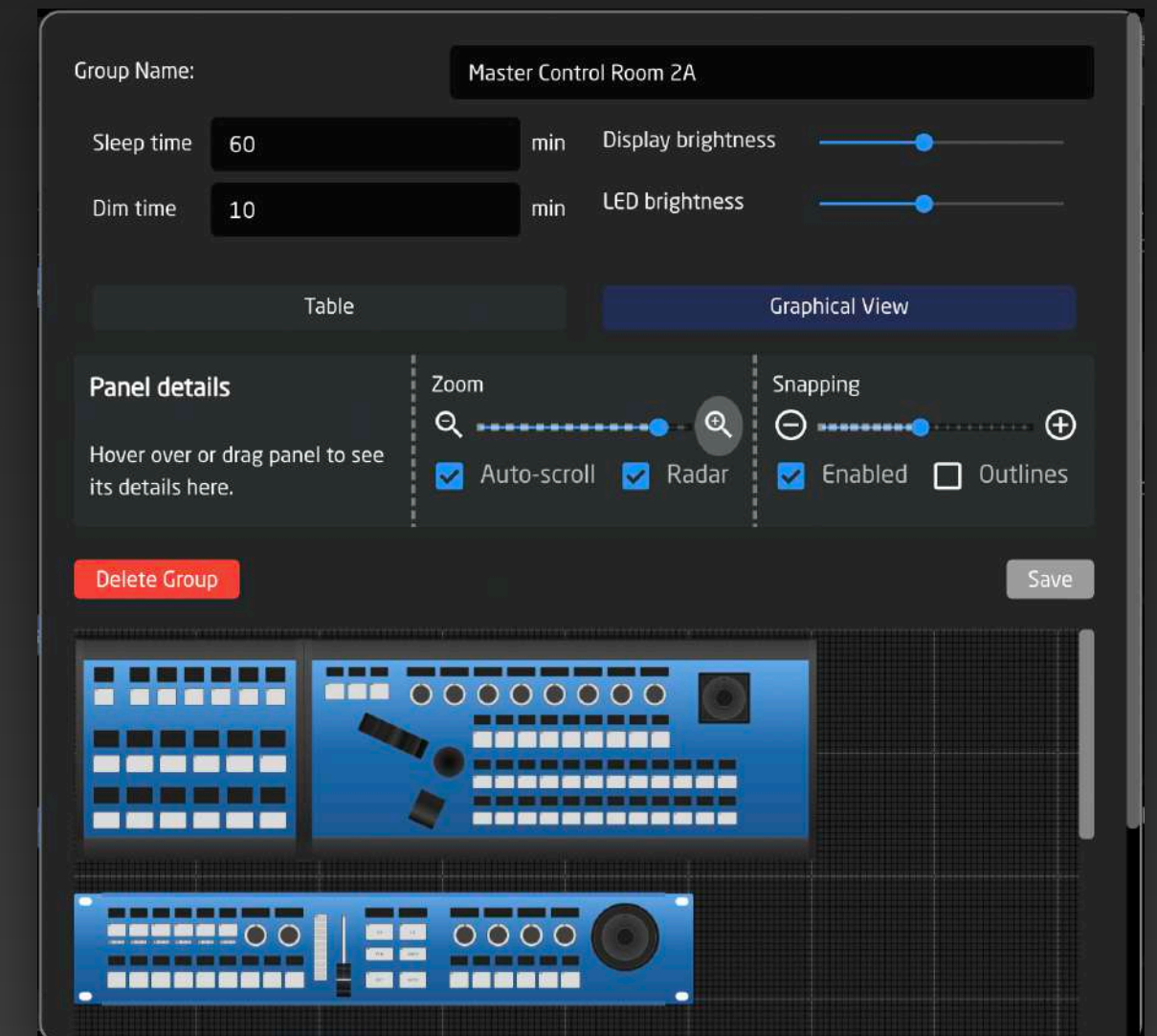


Agregar Paneles es Sencillo

Agregar paneles a Reactor es fácil, ya que se detecta automáticamente los dispositivos compatibles con Raw-Panel en la misma red. El sistema de gestión de paneles de Reactor ofrece flexibilidad y una integración perfecta en paneles nuevos o desconocidos.

Base de Datos de Paneles

La base de datos de paneles de Reactor permite agregar paneles de manera offline.



Grupos de Paneles

Los paneles se organizan en grupos, lo que simplifica la alineación y gestión de configuraciones colectivas, como el tiempo de suspensión y el brillo. Los grupos representan paneles modulares, simplificando el control.

Dispositivos

Reactor se conecta a diversos dispositivos de transmisión y AV, asignando funciones a superficies de control compatibles con Raw-Panel para una integración versátil.

Dispositivos y Device Cores

Los ‘dispositivos’ posibilitan la de configuración del nombre, modelo, dirección IP e ID de dispositivos, mientras que ‘Device Cores’, proveen una descripción general de modelos y parámetros. También pueden correr remotamente en unidades habilitadas para Blue Pill.

EOS-C300
Canon EOS C300 Mark III

Active

Name: EOS-C300

Device ID: 2

Model Id: EOS-C300

Description:

IP: 192.168.10.229
The IP address of the Canon device

Username: admin
The Username for the Canon device

Device Password: [Redacted]
The password that is set on the device

[Ping](#) [Core Logs](#)

[Delete](#) [Save](#)

AJA KUMO
Development Status: released

Address: local Simulate

Description: Type description here...

[Save Current State for Simulation](#)

[Parameter List](#)

[Autofix potential problems](#)

Core specific settings:

PersistentStorage
Save presets between reboots, if disabled it will clear all saved presets!

[Delete](#) [Save](#)

Devices

BMD Cam Control [Add to Core](#)

Studio Camera 4K Pro
Address: 192.168.10.96
Device ID: 1
Unconnected

Visca PTZ [Add to Core](#)

Marshall CV730
Address: 192.168.10.10
Device ID: 1
Unconnected

Sony ILME-FR7
Address:
Device ID: 3
Missing IP

Lumens VC-A50P
Address:
Device ID: 7
Missing IP

BirdDog P400
Address:
Device ID: 8
Missing IP

Canon XC [Add to Core](#)

EOS-C300
Address: 192.168.10.229
Device ID: 2
Connected

CR-N500
Address:
Device ID: 5
Missing IP

Agregar dispositivos fácilmente

Agregar dispositivos es sencillo. Muchos pueden ser encontrados en la red y agregados con un solo clic.

Select Device To Add

[Discover Devices](#) [Add Manually](#) [From Device Collection](#)

Advanced filters Create combo devices

Devices found on the network Searching for devices...

Device Name	Device Core	Description	IP	Actions
EOS-C300	core-canon-xc-4	Canon EOS C300 Mark III	192.168.10.229	Select
ATEM 2 M/E Production Studio 4K	core-bmd-atem-13	ATEM 2M/E Production Studio 4K	192.168.10.240	Select
ATEM Television Studio HD	core-bmd-atem-8	ATEM Television Studio HD	192.168.10.58	Select
Kaspers ATEM Mini	core-bmd-atem-2	ATEM Mini	192.168.10.70	Select
ATEM Mini (Kenneth)	core-bmd-atem-2	ATEM Mini	192.168.10.72	Select
Tyler's LA ATEM	core-bmd-atem-2	ATEM Mini	192.168.10.74	Select
PP	core-protocol-midi-1	A generic midi model with 16 channels	192.168.11.160	Select
Christoffers ATEM Mini Pro	core-bmd-atem-3	ATEM Mini Pro	192.168.5.80	Select

Asignando entradas y cámaras a botones

La asignación de entradas y cámaras a los botones utiliza una vista tabular o de tabla de asignación, cubriendo todas las configuraciones esenciales para la integración de distintos paneles, incluyendo nombres, números de dispositivos, las configuraciones, indicadores de Tally y colores de botones.

Camera Selector

Description: This sets up the cameras using Standard Class configurations. [Learn more on the wiki](#)

Order	Mute	Binding	Device Number:	Camera Name:	Device Config: ?	Tally Forward Config: ?
⋮	<input checked="" type="checkbox"/>	COMBO Studio Camera 4K Pro	1	Studio	SKAARHOJ.Devices.BMD-CamControl+VISCA.StdClass.Basic	SKAARHOJ.Devices.BMD-CamC
⋮	<input checked="" type="checkbox"/>	EOS-C300	2	EOS-C3	SKAARHOJ.Devices.Canon-XC.StdClass.Basic	
⋮	<input checked="" type="checkbox"/>	AW-UE70	1	AW-UE	SKAARHOJ.Devices.PanasonicPTZ.StdClass.Basic	SKAARHOJ.Devices.PanasonicI
⋮	<input checked="" type="checkbox"/>	Sony ILME-FR7	3	Sony IL	SKAARHOJ.Devices.VISCA-Allstars.StdClass.Basic	SKAARHOJ.Devices.VISCA-Son
⋮	<input checked="" type="checkbox"/>	CR-N500	5	CR-N5I	SKAARHOJ.Devices.Canon-XC.StdClass.Basic	SKAARHOJ.Devices.Canon-XC.
⋮	<input checked="" type="checkbox"/>	Lumens VC-A50P	7	Lumen	SKAARHOJ.Devices.VISCA-Allstars.StdClass.Basic	SKAARHOJ.Devices.VISCA-Son

Reutilizando configuraciones de dispositivos

Los dispositivos disponibles en Reactor pueden reutilizarse para múltiples configuraciones.

Controller

Blue Pill Server PTZ Extreme Fit all

Configuration: PTZ Extreme - Generic PTZ Control Section: Camera Adjustments

Pages: Home | Exposure | Color | Details | Matrix | Focus | Zoom | Preset | Trace | System | + Shift: Normal | Shifted

Inspector

Create behaviors Panel 2, HWC #4; Page: Background Shift: Normal

Search Create Empty Behavior

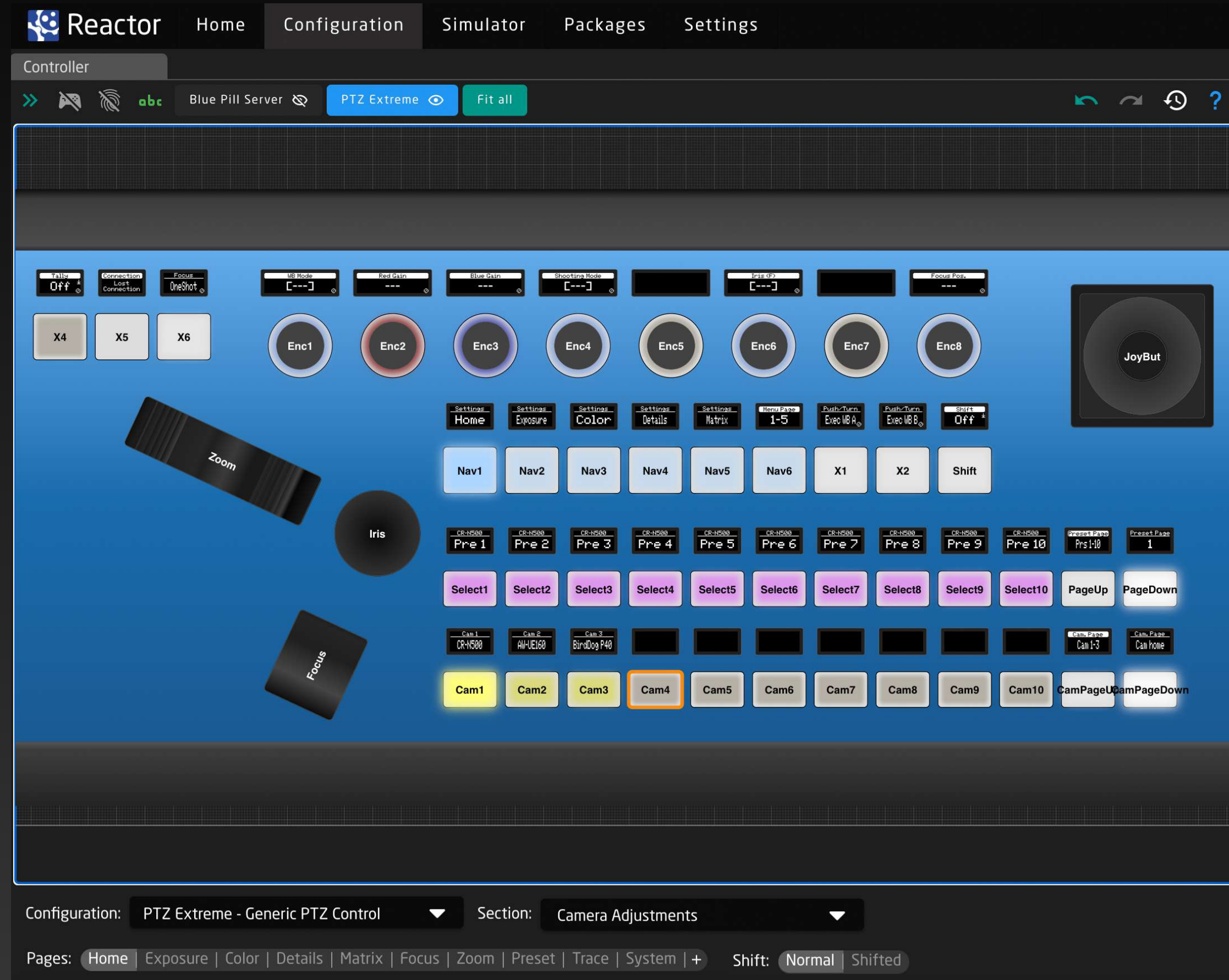
- > CR-N500 ID: 1
- > AW-UE160 ID: 1
- > BirdDog P400 ID: 1
- ▼ ATEM Mini Pro ID: 1
 - ▼ Program/Preview
 - Program Select
 - Preview Select
 - Program/Preview Select
 - ▼ Aux Output
 - Aux Select
 - Aux Cycle
 - Aux Cycle All
 - > Upstream Keyer
 - > Downstream Keyer
 - > Media Player
 - > Transition

Hazlo tuyo

La personalización de configuraciones es una opción avanzada, dado que las config. predeterminadas controlan ajustes esenciales desde la pantalla de inicio. La pestaña 'Configuración' en Reactor muestra controladores de manera gráfica, lo que le permite hacer clic en cualquier componente de hardware para asignar un comportamiento.

Los componentes se pueden organizar en conjuntos de páginas para lograr funcionalidades adicionales, lo que permite la creación de estructuras de menú y superficies de control adaptables. La creación de estructuras con páginas y niveles de shift es generalmente sencilla, ya que puede asignar comportamientos especificando acciones y feedback con un solo clic. La pestaña Configuración ofrece un enfoque amigable con el usuario, agrupando componentes de hardware en secciones.

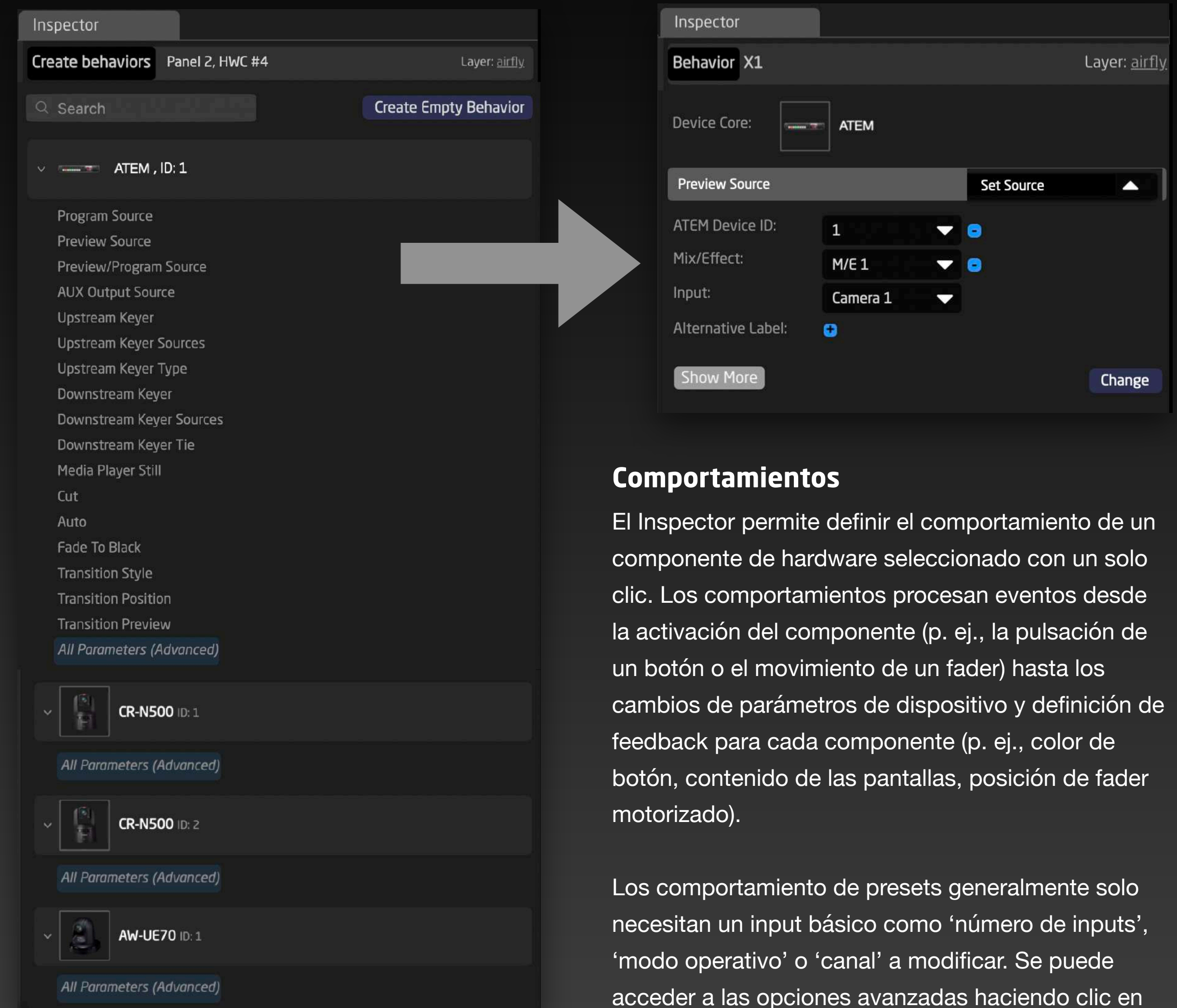
Vista por Secciones



En la parte inferior de la pantalla, puedes navegar entre páginas y agregar más páginas dentro de una sección determinada.

Algunas secciones pueden incluir un nivel Shift para cada página. El nivel de página/cambio activo es donde se agregan y editan comportamientos en el Inspector.

Inspector



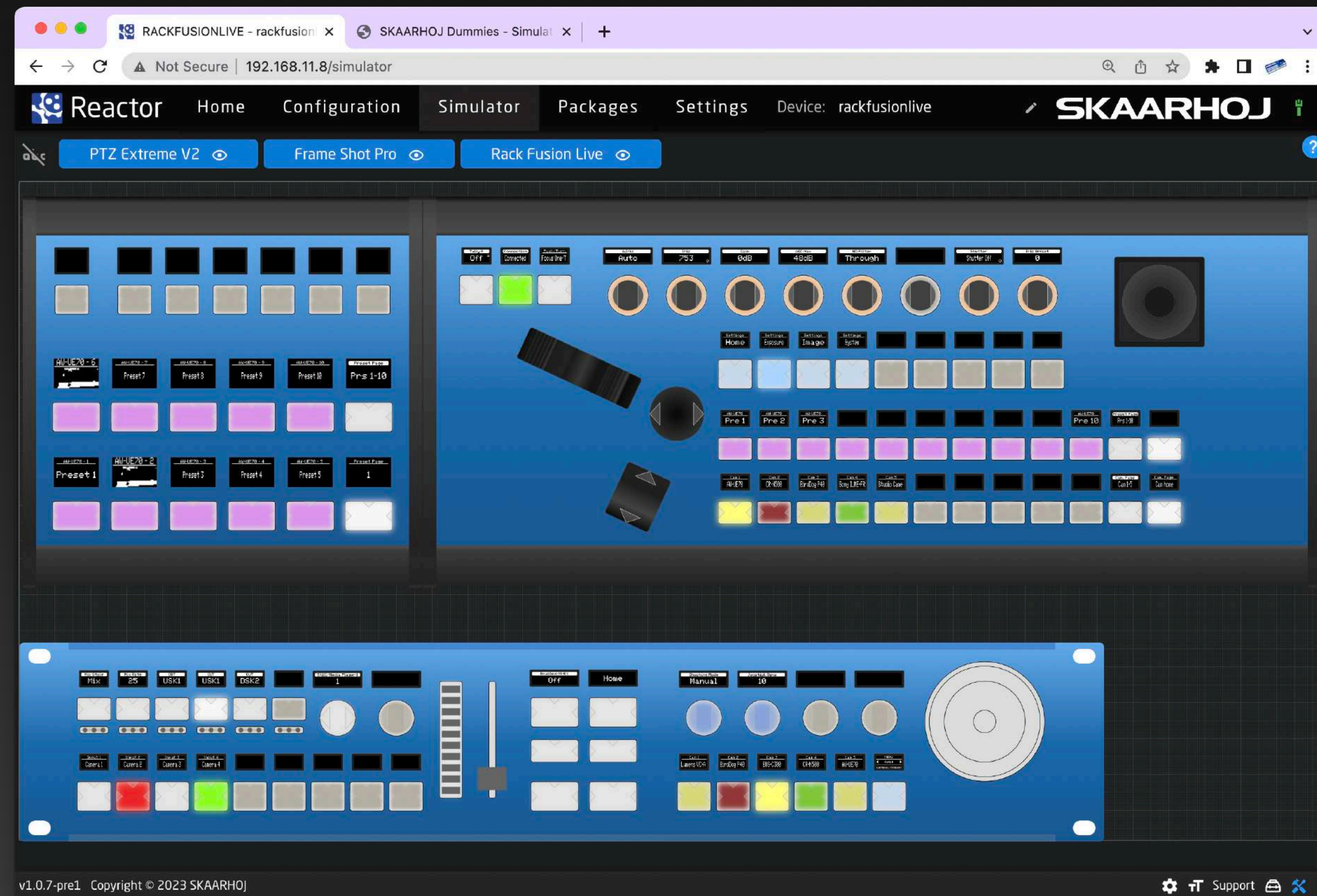
Comportamientos

El Inspector permite definir el comportamiento de un componente de hardware seleccionado con un solo clic. Los comportamientos procesan eventos desde la activación del componente (p. ej., la pulsación de un botón o el movimiento de un fader) hasta los cambios de parámetros de dispositivo y definición de feedback para cada componente (p. ej., color de botón, contenido de las pantallas, posición de fader motorizado).

Los comportamientos de presets generalmente solo necesitan un input básico como 'número de inputs', 'modo operativo' o 'canal' a modificar. Se puede acceder a las opciones avanzadas haciendo clic en el botón "Mostrar más", con algunas características explicadas en las siguientes páginas de este folleto.

Simulador

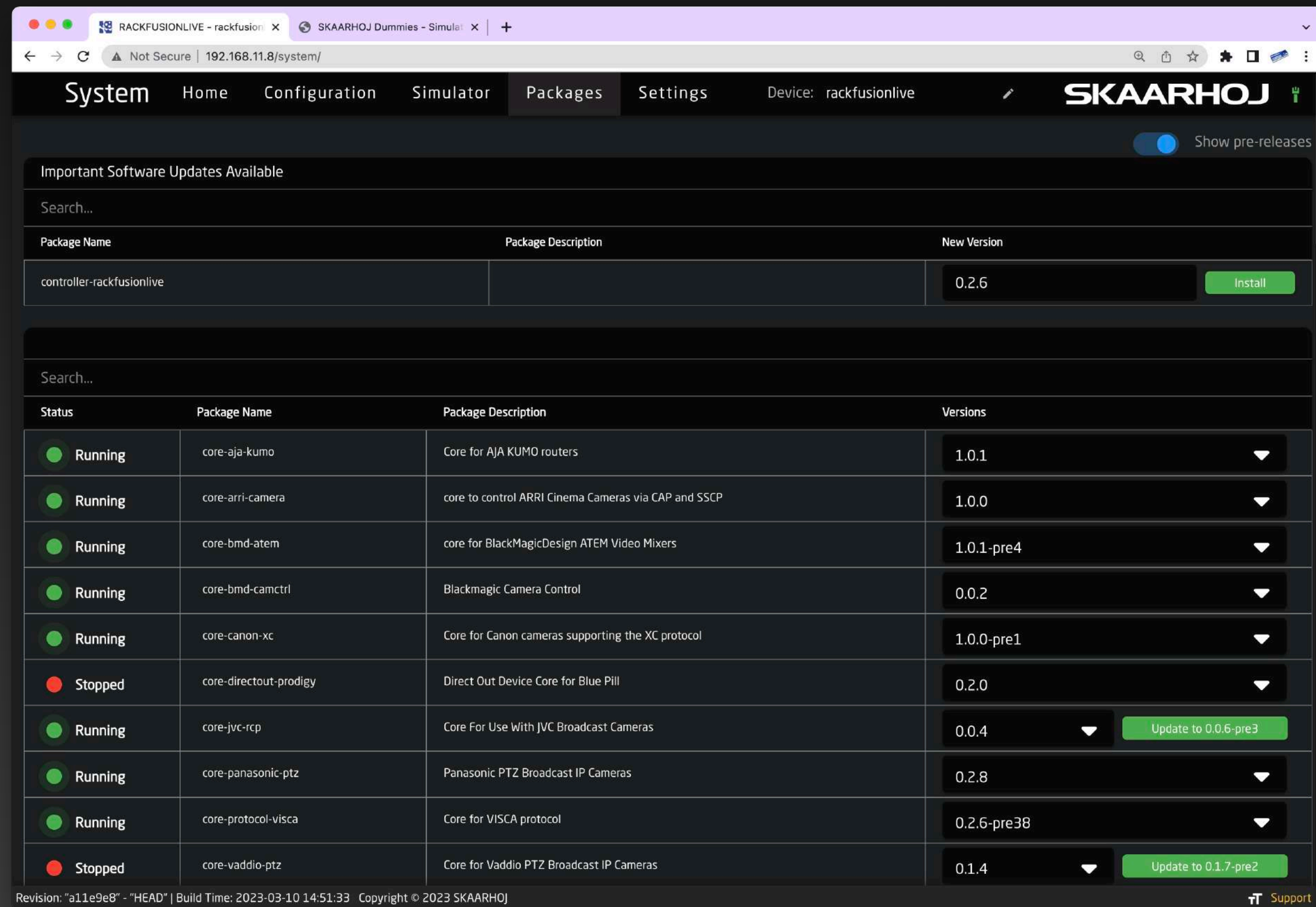
El avanzado simulador de Reactor posibilita una experiencia virtual para simular configuraciones de paneles dentro del navegador web, para fines tales como capacitación remota y operación remota. El Simulador muestra paneles en sus espacios, presentando controladores modulares como superficies cohesivas para una interacción ideal.



PTZ Extreme

Paquetes

La pestaña ‘Packages’ en un dispositivo Blue Pill™, parte de skaarOS™, sirve como administrador de paquetes para instalar y actualizar paquetes de software. Al conectarse al repositorio en línea de SKAARHOJ para acceder fácilmente o aceptar archivos de paquetes cargados para paneles fuera de línea, consigue agilizar el proceso de administración de software de su panel.

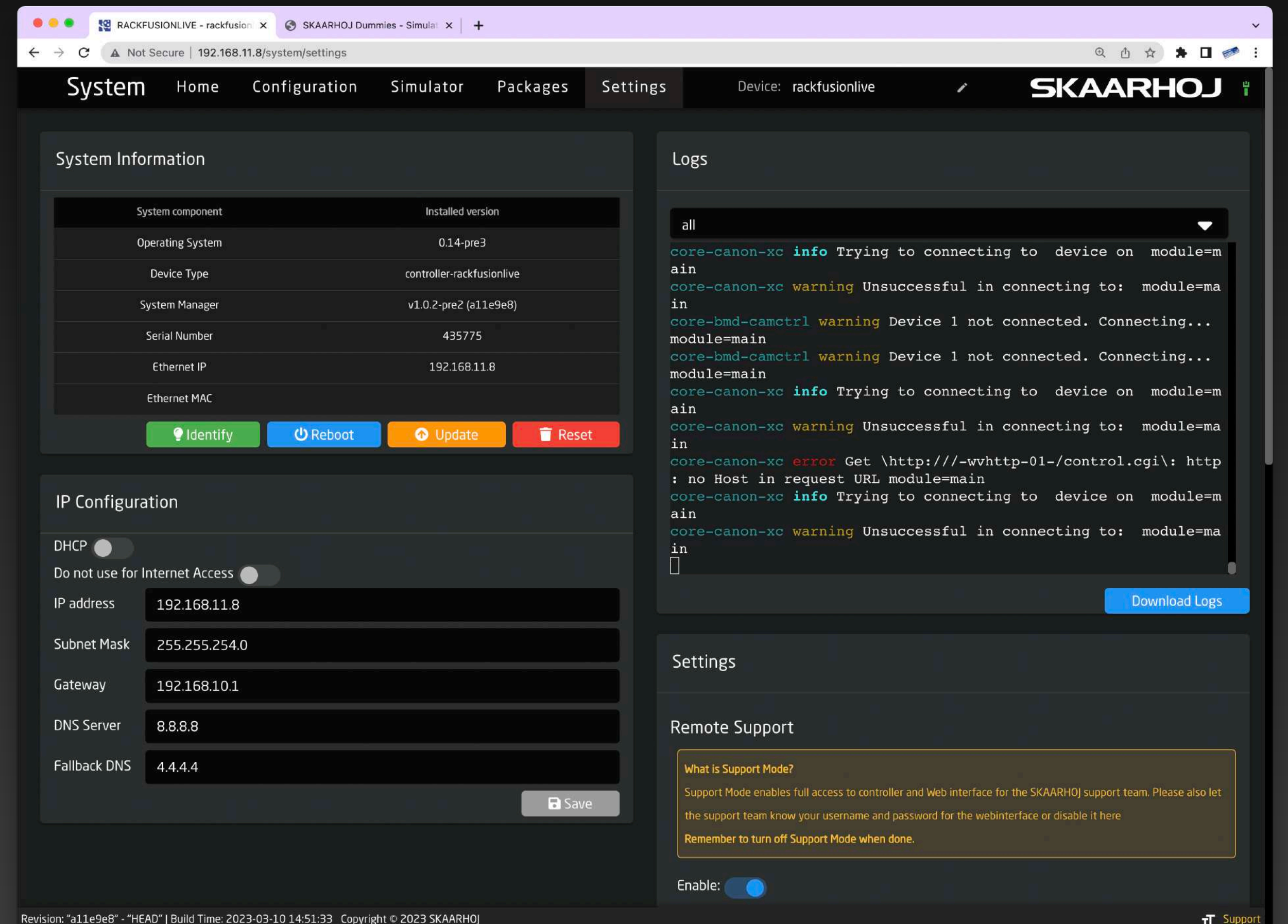


The screenshot shows the 'Packages' tab in the SKAARHOJ interface. At the top, there's a navigation bar with 'System', 'Home', 'Configuration', 'Simulator', 'Packages', and 'Settings'. Below the navigation, there's a section for 'Important Software Updates Available' with a search bar and a table of updates. The table has columns for 'Package Name', 'Package Description', and 'New Version'. One update is visible: 'controller-rackfusionlive' with version '0.2.6' and an 'Install' button. Below this, there's another search bar and a table of installed packages. This table has columns for 'Status', 'Package Name', 'Package Description', and 'Versions'. The packages listed include 'core-aja-kumo', 'core-arri-camera', 'core-bmd-atem', 'core-bmd-camctrl', 'core-canon-xc', 'core-directout-prodigy', 'core-jvc-rcp', 'core-panasonic-ptz', 'core-protocol-visca', and 'core-vaddio-ptz'. Each package has a status indicator (green for 'Running', red for 'Stopped') and a version dropdown menu. Some packages have 'Update' buttons.

Status	Package Name	Package Description	Versions
Running	core-aja-kumo	Core for AJA KUMO routers	1.0.1
Running	core-arri-camera	core to control ARRI Cinema Cameras via CAP and SSCP	1.0.0
Running	core-bmd-atem	core for BlackMagicDesign ATEM Video Mixers	1.0.1-pre4
Running	core-bmd-camctrl	Blackmagic Camera Control	0.0.2
Running	core-canon-xc	Core for Canon cameras supporting the XC protocol	1.0.0-pre1
Stopped	core-directout-prodigy	Direct Out Device Core for Blue Pill	0.2.0
Running	core-jvc-rcp	Core For Use With JVC Broadcast Cameras	0.0.4 Update to 0.0.6-pre3
Running	core-panasonic-ptz	Panasonic PTZ Broadcast IP Cameras	0.2.8
Running	core-protocol-visca	Core for VISCA protocol	0.2.6-pre38
Stopped	core-vaddio-ptz	Core for Vaddio PTZ Broadcast IP Cameras	0.1.4 Update to 0.1.7-pre2

Ajustes

La pestaña ‘Settings’, una característica de skaarOS, permite configurar la dirección IP de un panel, ver los registros del sistema, actualizar el sistema operativo y reiniciar dispositivos. También habilita acceso via WiFi, activa el soporte remoto y muestra funciones expertas usando el modo avanzado. La pestaña Settings ofrece una interfaz completa y fácil de usar para administrar la configuración de su panel y optimizar su rendimiento.



The screenshot shows the 'Settings' tab in the SKAARHOJ interface. The navigation bar includes 'System', 'Home', 'Configuration', 'Simulator', 'Packages', and 'Settings'. The main content is divided into several sections: 'System Information' with a table of system components and versions, 'IP Configuration' with fields for DHCP, IP address, Subnet Mask, Gateway, DNS Server, and Fallback DNS, and 'Logs' with a dropdown menu and a 'Download Logs' button. There are also buttons for 'Identify', 'Reboot', 'Update', and 'Reset'. At the bottom, there's a 'Remote Support' section with a 'What is Support Mode?' box and an 'Enable' toggle.

System component	Installed version
Operating System	0.14-pre3
Device Type	controller-rackfusionlive
System Manager	v1.0.2-pre2 (a11e9e8)
Serial Number	435775
Ethernet IP	192.168.11.8
Ethernet MAC	

IP Configuration

DHCP

Do not use for Internet Access

IP address: 192.168.11.8

Subnet Mask: 255.255.254.0

Gateway: 192.168.10.1

DNS Server: 8.8.8.8

Fallback DNS: 4.4.4.4

Save

Logs

all

```
core-canon-xc info Trying to connecting to device on module=main
core-canon-xc warning Unsuccessful in connecting to: module=main
core-bmd-camctrl warning Device 1 not connected. Connecting...
core-bmd-camctrl warning Device 1 not connected. Connecting...
core-canon-xc info Trying to connecting to device on module=main
core-canon-xc warning Unsuccessful in connecting to: module=main
core-canon-xc error Get \http://-wvhttp-01-/control.cgi: http: no Host in request URL module=main
core-canon-xc info Trying to connecting to device on module=main
core-canon-xc warning Unsuccessful in connecting to: module=main
```

Download Logs

Settings

Remote Support

What is Support Mode?

Support Mode enables full access to controller and web interface for the SKAARHOJ support team. Please also let the support team know your username and password for the webinterface or disable it here

Remember to turn off Support Mode when done.

Enable:



Air Fly Pro con NKK

Proyectos

Dentro de cada proyecto es posible organizar paneles, dispositivos y configuraciones, lo que permite cambiar rápidamente a un nuevo contexto de operaciones. Los paneles SKAARHOJ que estén habilitados para funcionar con Blue Pill pueden hostear una cantidad ilimitada de proyectos.

Los usuarios avanzados pueden beneficiarse de colecciones que agrupen paneles y dispositivos. Múltiples proyectos pueden referenciar a la misma colección, lo que permite la reutilización de dispositivos o sets de paneles. El management eficiente de Reactor evidencia su potencia y versatilidad.

Manage Projects

 Show Advanced
 ✕

Search...

Project Title	Description	Panel Collection	Device Collection	Configuration	Status	Duplicate	Actions
MashUp		MashUp/latest	MashUp/latest	MashUp/latest	↻ Activate	📄	🗑️
PTX3_ISE23(1)		PTX3ISE23/latest ✎	PTX3ISE23/latest ↔ ✎	PTX3ISE23/latest ✎	↻ Activate	📄	🗑️
PTZ with Side Car		PTZwithSideCar/latest	PTX3ISE23/latest ↔ ✎	PTZwithSideCar/latest	↻ Active	📄	🗑️
Playing With Modularity		PlayingWithModularity/latest	PlayingWithModularity/latest	PlayingWithModularity/latest	↻ Activate	📄	🗑️
Video		Video/latest	Video/latest	Video/latest	↻ Activate	📄	🗑️
VirtualTriggers		VirtualTriggers/latest	VirtualTriggers/latest	VirtualTriggers/latest	↻ Activate	📄	🗑️
rackfusionlive	Congratulations with your new rackfusionlive! It's going to be amazing from here...	default/latest	default/latest	default/latest	↻ Activate	📄	🗑️
	This collections is not used in any of your projects		PTZwithSideCar			📄	🗑️

Create new project
Import/Export

Conéctalo Todo



Dispositivo táctil



X-keys



Stream Deck



Pedal de pie

Blue Pill Server

Blue Pill, la plataforma de próxima generación de SKAARHOJ, revoluciona transmisiones y control AV. Ya integrado en la mayoría de los paneles y disponible como un servidor compacto, este realiza tareas como capturar frames en miniaturas, permitiendo que los paneles UniSketch accedan al ecosistema Blue Pill y convirtiendo dispositivos externos en dispositivos compatibles con Raw-Panel. Por ejemplo, modelos Stream Deck habilitados en red como dispositivos de panel Raw para complementar los paneles de SKAARHOJ conectándolos a Blue Pill y agregándolos a las colecciones de paneles de Reactor.

```
Inspector
Various
Name: Menu
Description: 4-way menu for PTZ Fly with Sony BRC-X400, e
Active If: +
Constant Set: +
Hide JSON
Show Parent Behavior Format Save

1
2 "Name": "Menu",
3 "Description": "4-way menu for PTZ Fly with Sony BRC-X400, e
4 "IOReference": {},
5 "EventHandlers": {
6   "adjustmenu": {
7     "Description": "Cycle menu pages",
8     "AcceptTrigger": "Binary",
9     "EventPreProc": {
10      "B2B": {
11        "InputEdge": {
12          "Default": {
13            "ActDown": {
14              "OutputTrigger": "None"
15            },
16            "ActUp": {
17              "TimeWindowToPrevTrigger": 1000
18              "OutputTrigger": "ActUp"
19            }
20          }
21        }
22      }
23    },
24    "BinaryType": "ActUp",
25    "BinaryEdgeFilter": "Top",
26    "BinarySetMode": "CycleUpRollOver",
27    "BinarySetValues": {
28      "Raw": "Var:SettingPage:All"
29    },
30    "IOReference": {
31      "Raw": "Var:SettingPage"
32    }
33  },
34  "engMenu": {
35    "Description": "Toggle Engineering Menu",
36    "AcceptTrigger": "Binary",
37    "EventPreProc": {
38      "B2B": {
39        "InputEdge": {
40          "Default": {
41            "ActDown": {
42              "Repeat": "Delayed",
43              "RepeatDelay": 1000,
44              "MaxRepetitions": 1,
```

JSON

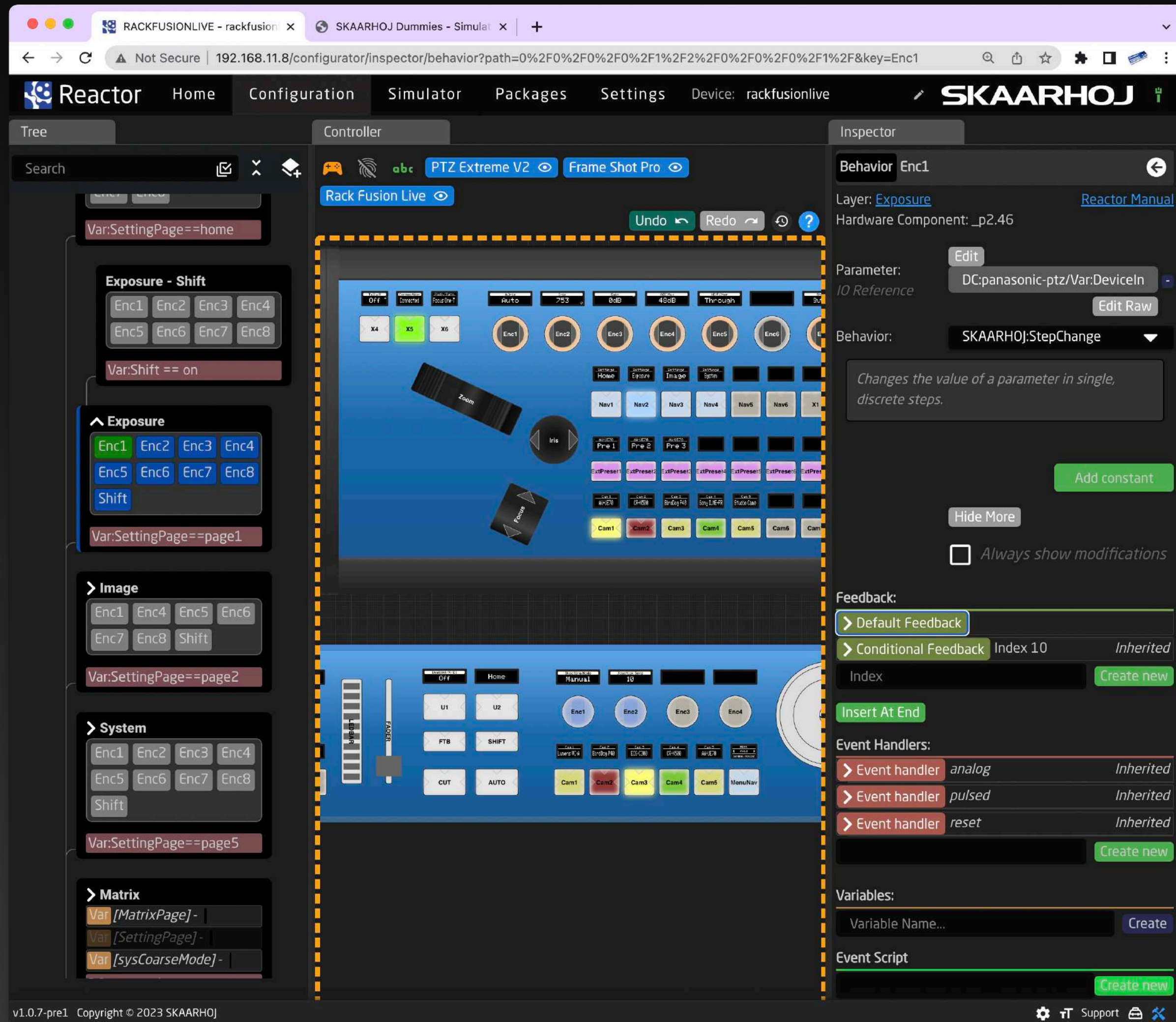
A editar!

El sistema de configuración de Reactor permite la transición perfecta entre interfaz web y editor de código para modificar JSON directamente. Esta flexibilidad es apreciada por su velocidad y precisión. El editor incorporado de Reactor comprende símbolos, nombres de campo y valores permitidos para programar código ágilmente. Funciones avanzadas de 'búsqueda y reemplazo' eliminan la necesidad de un editor de código externo, lo que convierte a Reactor en una solución de management de configuración todo en uno.

```
{
  "Name": "Default BLUEPILL Configuration",
  "A": [
    "ActiveIf",
    "Layers",
    "ManualDescription",
    "MasterBehaviors",
    "Variables",
    "FlagGroups",
    "MetaData",
    "ConstantSets",
    "FeedbackDefault",
    "Generator",
    "Template",
    "VirtualTriggers",
    "ConstantSets"
  ]
}
```

Vista por capas

La vista por capas muestra la configuración como una 'estructura de capas anidadas' de comportamientos activos o inactivos basado en posiciones y condiciones de visualización. Las capas actúan como el motor que posibilita los esquemas de interacción en Reactor.



Comportamientos como U1, U2, etc., están organizados en capas, con capas activas y comportamientos resaltados en azul. Las capas se pueden anidar indefinidamente; por ejemplo, las capas "Navigation" y "PTZ Section" son elementos secundarios de la capa "Air Fly Pro Background". Un menú de flecha en "PTZ Section" significa que este también tiene capas secundarias.

La visibilidad de la capa es crucial para la selección de comportamiento de Reactor hacia componentes de hardware específicos. Las capas con condiciones de visibilidad, como "Var:Shift == on", indican que la variable Shift debe establecerse en 'on' para que la capa y sus comportamientos estén activos.

La capa "Air Fly Pro Background" posee múltiples comportamientos asignados a distintos componentes de hardware, incluidos AUTO, CUT, DISP, KEY1, etc. Una capa también puede poseer más que solo comportamientos, conteniendo por ejemplo variables usadas para controlar menús, capas de visibilidad (Estado y Shift), corrida de M/E para un switcher, ID de dispositivo o número de cámara, etc.

Los comportamientos maestros sirven como base para los comportamientos que son asignados a componentes de hardware. Al hacer referencia a un comportamiento maestro, el comportamiento de un componente de hardware puede personalizarse mediante solo cambiar atributos específicos, como por ejemplo, valores constantes (Inputs, corridas M/E, canal, ID de dispositivo, etc.), color de botón o etiqueta de display.

KeyMaps asocia alias (por ejemplo, CUT, AUTO, DISP) con la ID numérica de un componente de hardware. KeyMaps permite que configuraciones completas puedan ser reasignadas entre ID de paneles.

Las capas pueden incorporar otras capas dentro de sí. La estructura de capas puede ser entendida como un 'árbol', con su raíz yendo desde la parte inferior de la pantalla.

Controladores de Eventos (Event Handlers)

Los comportamientos pueden contener controladores de eventos, que definen acciones cuando se pulsan botones o se giran perillas. Estos pueden filtrar las esquinas de botones y establecer valores u opciones de ciclo. Secuencias de acciones con retardos también puede ser configuradas. Los triggers inesperados también se pueden preprocesar y transformar en otros triggers.

The screenshot shows the 'Inspector' panel for 'Event Handlers'. It features a list of handlers: 'Event handler trigger' (selected), 'Event handler Fader', and 'Event handler Joystick'. The 'trigger' handler is expanded to show configuration options:

- Handler Type: Binary
- Binary Type: ActDown
- Edge filter: Top
- Set Mode: Cycle Up and Roll Over
- Set Values: [1,2]
- Active If: +
- Parameter: IO Reference
- Description: Generate a Trigger
- Event Preprocessor: From binary, From absolute, From pulsed, From speed
- Don't inherit:

The screenshot shows the 'Inspector' panel for 'Feedback'. It displays a list of feedback items:

- Default Feedback
- Conditional Feedback (Index 10, Inherited)
- Conditional Feedback (Index 11, Inherited)
- Conditional Feedback (Index 30, Inherited)
- Conditional Feedback (Index 40, Inherited)
- Conditional Feedback (Index 1000, Inherited)
- Conditional Feedback (Index 1001, Inherited)
- Conditional Feedback (Index 50)

 Below the list, the 'Active If' condition is shown as a complex logical expression: `DC:bmd-atem/Var:DeviceIndex/ProgramInputVideoSourceAvail/Var:MErow/Behavior:Const:Input == false`. Other settings include Description (+), Intensity: Dimmed, Color: AMBER, Blink Pattern: *_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*, Title: (x) Alt Title, Title Font: +, and Text Size: +.

Feedback

El Feedback determina la apariencia de los comportamientos, tales como color y contenido mostrado de pantallas. Los feedbacks condicionales ofrecen configuraciones alternativas basadas en valores de parámetros y condiciones de manera similar a la visibilidad de capa.

The screenshot shows the 'Inspector' panel for a 'Variable'. The variable is named '[Shift] - Shift' and is located in the 'test' layer. Its configuration includes:

- Name: Shift
- Description: Drives the shift layer visibility
- Default to first:
- Type: Options
- Value: off, on
- Label: Normal, Shift

 At the bottom, there are buttons for 'Add option', 'Show More', and 'Show JSON'. On the right side, there are three small icons: a blue square with a white 'F', a red square with a white 'B', and a red square with a white 'F' inside a dashed box.

Variables

Las variables son valores ajustables en runtime en Reactor, modificables mediante botones o perillas. Pueden tener nombres y descripciones a gusto, opciones específicas o rangos en integrales y valores predeterminados. El almacenamiento persistente conserva los valores de variables incluso después de reiniciar el panel.

Las variables son las responsables de activar menús, seleccionar cámaras y dispositivos, habilitar modos para botones y perillas y almacenar nombres de dispositivos. Se definen en el árbol de capas y son válidos solo dentro de su propia rama.

Variables y Constantes

Las "variables" pueden resultar desconocidas para algunos; estas deberían ser consideradas como valores que pueden cambiar durante la actividad en el panel, modificadas por eventos y utilizadas para varios propósitos, como hacer que las capas sean visibles o para seleccionar cámaras. Las constantes, a diferencia de las variables, permanecen fijas en la configuración y no pueden cambiar en función de los eventos del panel. Se utilizan en tablas de mapeo o "sets constantes" desde la pantalla de inicio.

Triggers Virtuales

Los triggers virtuales en Reactor son eventos generados por software que activan acciones o comportamientos, funcionando como triggers físicos pero desde procesos internos o dispositivos conectados. Esto permite personalización avanzada, automatización y escenarios de control complejos.

Generadores

Los generadores crean capas y comportamientos automáticamente utilizando datos de tablas de mapeo para agregar cámaras fácilmente, reorganizar inputs y generación de páginas de presets. Estos mejoran las configuraciones predeterminadas para lograr geniales experiencias.

```

1 function USKLabel(a) {
2     return a == 0 ? "BKGR" : "USK" + a;
3 }
4
5 var event = GetEvent();
6 if (event.Binary != undefined && event.Binary.Pressed) { // Only start on butto
7
8     var usk = parseInt(GetIOReferenceFirstValue("Behavior:Const:USK"));
9     console.log("USK from constant: " + usk);
10
11    var meRow = parseInt(GetIOReferenceFirstValue("Var:MErow"));
12    console.log("meRow from variable: " + meRow);
13
14    // Pick up current transition states:
15    var nextTransitionStates = [];
16    for (a = 0; a < 5; a++) {
17        nextTransitionStates[a] = GetIOReferenceFirstValue("DC:bmd-atem/1/Transiti
18        console.log("Store state for " + USKLabel(a) + ": " + nextTransitionStates
19    }
20
21    // Set new transition states (starting with USKs since we need the background
22    for (a = 4; a >= 0; a--) {
23        var newValue = a == usk ? "true" : "false";
24        if (nextTransitionStates[a] != "----" && nextTransitionStates[a] != newValu
25            console.log("Change " + USKLabel(a) + " from " + nextTransitionStates[
26            SetIOReferenceValues("DC:bmd-atem/1/TransitionNextTransition/" + meRow
27            var ok = false;
28            for (wait = 1; wait <= 100; wait++) {
29                if (GetIOReferenceFirstValue("DC:bmd-atem/1/TransitionNextTransiti
30                    ok = true
31                    break;
32            }
33            Sleep(5);
34        }
35        if (!ok) {
36            console.log("Error setting DC:bmd-atem/1/TransitionNextTransition/
37        }
38    }
39 }
40
41 SetIOReferenceValues("DC:bmd-atem/1/Auto/" + meRow + "/"); // Trigger Auto tr
42 Sleep(100); //
43
44 console.log("Waiting for transition to complete...");
45 var ok = false;
    
```

Scripts

Reactor también ofrece un motor para escribir scripts basado en JavaScript dentro de un intuitivo editor en el navegador web para automatización personalizada y acciones más complejas. Los usuarios pueden recuperar y establecer valores de referencia IO y utilizar el comando de hibernación para controlar el flujo. El motor de script, actualmente en versión beta, desbloquea una infinidad de posibilidades creativas.

Beta

Black Level

3

BirdDog P240

RCP Pro



Focus

Focus OP

White Bal.

Exec WB A

Iris

F5.2



Lock RCP

Open

Tally

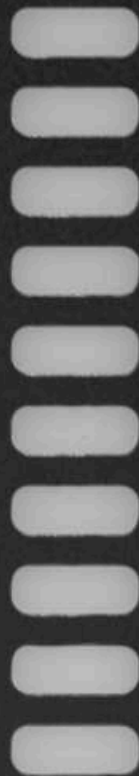
Preview ↓

Shift

Off ↓

Preview ↓

Off ↓



Este folleto